

Letterkennis

Activiteit: Bingo.

Nodig: Digibord en voor elk kind de helft van een kopie van werkblad 1-2/2 en acht pepernoten per kind.



Beschrijving

Op werkblad 1-2/2 (a t/m e) staan steeds twee bingokaarten met letters uit het prentenboek. Knip de kaarten los en geef elk kind een bingokaart en acht pepernoten.

Bij deze activiteit gebruikt u het digibord. Er komt elke keer als u klikt een grote letter (beginkapitaal) uit het prentenboek in beeld. De kinderen kijken naar die grote letter. Staat de beginletter van het plaatje op hun bingokaart? Dan leggen ze daar een pepernoot op.

Wie heeft als eerste een rijtje vol? Die mag 'pepernoot' roepen. De letters verschijnen telkens in willekeurige volgorde, dus u kunt het spel vaker spelen.

De volgende acht letters komen in beeld:

B - P - H - T - S - Z - F - E

Tip

Speelt u het spel een aantal keren? Zeg dan dat de kinderen de pepernoten pas na het laatste spel mogen opeten.

Letterkennis



BINGO			
B	P	S	Z
P	H	Z	B
S	P	E	S
Z	Z	E	H



BINGO			
P	H	T	S
Z	F	E	B
P	H	T	S
Z	Z	F	E

Letterkennis



BINGO			
Z	F	E	B
P	H	Z	B
H	P	E	F
Z	Z	E	H



BINGO			
P	H	T	S
Z	F	E	B
S	P	E	S
Z	Z	F	E

Letterkennis



BINGO			
H	F	E	B
P	H	F	T
P	P	E	F
Z	T	E	H



BINGO			
P	H	T	S
Z	F	P	B
H	P	T	N
E	S	F	E

Letterkennis



BINGO			
H	F	E	B
P	H	F	T
P	P	E	F
Z	T	E	H



BINGO			
P	H	T	F
F	T	P	B
H	P	F	Z
E	H	F	E

Letterkennis



BINGO			
S	F	E	Z
P	E	F	T
S	T	Z	F
Z	H	P	B



BINGO			
P	B	E	S
Z	F	F	B
S	B	B	H
H	S	F	E